

Det er ikke kun drikkevandet vi spilder

Vi spilder også chancen for at komme helt i front med miljøteknologien, spare på energien og give vores vandmiljø bedre vilkår, hvis vi ikke gør noget ved spildet på 25 mia. liter rent drikkevand årligt. Ved at stramme afgiften og nedsætte grænsen for, hvornår vandforsyningerne skal betale strafafgift af spild fra ti procent til fem procent, kan vi komme helt i front, lyder det fra Brancheforeningen Dansk Miljøteknologi. En ny rapport fra DANVA viser, at næsten syv procent af vores drikkevand går til spilde på vej fra vandværk til forbruger.

"Ud over at spilde 25 mia. liter rent drikkevand om året, spilder vi også en masse energi. For det koster at hente vand op og pumpe det rundt", siger Jørn Jespersen, direktør i Dansk Miljøteknologi.

En chance for eksport af miljøteknologi

"Vi er allerede gode i Danmark, og vi har en masse teknologi og knowhow - vi har bl.a. erfaring med automation og it-systemer, der kan overvåge spildet af drikkevand, og vi har avancerede teknikker, der kan finde eventuelle lækager. Der er et stort og voksende globalt behov for vandbesparelser. Og der er allerede efterspørgsel efter vores viden og produkter i udlandet, men fremstår vi i Danmark som de absolut bedste i verden, er det noget der virkelig vil øge vores eksportmuligheder", fortsætter han.

Godt for naturen

Sparer vi på grundvandsressourcerne, behøver vi ikke at pumpe så meget grundvand op. Det kan være medvirkende til en bedre natur – f.eks. kan vi undgå at visse vandløb udtørre om sommeren så dyre og plantelivet bliver bedre.

Sæt højere krav

"Vi vil rejse sagen over for Folketinget, for at få sat skub i sagerne", udtaler Jørn Jespersen. "Hvis strafafgiften allerede begynder at falde, når forsyningen har over fem procents spild, tror jeg, at vi har skabt det rette incitament til at sætte gang i en udvikling der vil gøre Danmark førende inden for området. Og vi vil spare på både vand- og energiresourcerne og vi vil samtidig give naturen bedre vilkår", slutter Jørn Jespersen.